

2005 Март ▶

	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

26 августа 2003 г.

Ролевая игра «Славяника – 2003»

С 1 по 3 августа близ поселка Яппиля в Выборгском районе области прошла ролевая игра «Славяника – 2003», подготовленная по мотивам древнеславянских мифов. Игра проводится в рамках Санкт-Петербургского движения ролевых игр.

Неформальное движение ролевых игр появилось в Ленинграде в начале 90-х годов. Основателями его стали, преимущественно, педагоги, которые видели в нем принципиально новую форму воспитания и образования детей и подростков. Вслед за этим, в движение ролевиков влились остатки хиппи. К середине 90-х, численность движения составляла порядка 5 тыс. человек. В тот период преобладали исторические образовательные игры и игры воспитательного характера. Социальные работники использовали ролевые игры для реабилитационной работы с трудными подростками.

В таких розовых тонах ситуация у ролевиков продолжалась до 1997 года. Начиная с этого времени появившаяся в движении криминально-неофашистская группировка «Грибные эльфы» организовала настоящий террор против подростков, насаждая всем свои нормы поведения, близкие к тюремным. К сожалению, в значительной степени, действия экстремистов оказались удачными. Последствием этого явилось то, что многотысячное движение Ролевых игр оказалось в списках агрессивных формирований.

В настоящее время питерское неформальное Движение ролевых игр (иначе именуемое «толкиенисты») стало крупнейшим в городе молодежным движением. Оно насчитывает порядка 11 тысяч участников, преимущественно, подростков. Интенсивный рост численности за последние полтора года был связан с выходом двухсерийного фильма «Властелин колец», а также его незаконными контрафактными переводами в стиле «тюремной» субкультуры - «Братва и кольцо» и «Снесенные башни». Появились признаки слияния ряда формирований реконструкторского крыла движения с неофашистскими группировками.

Снижение агрессивности Движения ролевых игр возможно при восстановлении прежних образовательных игр, ориентированных на личностный рост подростков, получение в доходчивой форме историко-культурной и краеведческой информации.

На игре «Славяника – 2003», присутствовали специалисты Городского центра профилактики безнадзорности и наркозависимости несовершеннолетних Комитета по молодежной политике. В процессе прохождения игры были апробированы новые формы профилактики экстремистских проявлений в молодежной среде. «Славяника – 2003» была выбрана для этой роли как перспективная форма обучающих игр, которая в дальнейшем может оказаться полезной для обучения и закрепления учебного материала по славянской культуре. Предполагается, что поддержка подобных образовательных игр сможет нормализовать ситуацию в крупнейшем в настоящее время молодежном движении Санкт-Петербурга.



Наш адрес:

196070, Россия, Санкт-Петербург,
ул. Фрунзе, д. 4

Телефон: Факс:

388-46-27 388-33-98